SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL(05875)5-1120

SERIES
3

いっき

取扱説明書

SUNSOFT
ファミリー コンピュータ™シリーズ

ファミリー コンピュータ™
は任天堂の商標です。

このたびは、SUNSOFT ゲームカセット「いつき」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
「いつき」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。

目 次

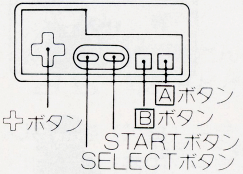
1. 使用上の注意……………………………………P2.
2. 操作の方法……………………………………P3.
3. キャラクター…………………………………P5.
4. 遊び方…………………………………………P7.
5. テクニック……………………………………P9.
6. スコア…………………………………………P11.
7. 早いもの勝ちプレゼント……………………P12.

1. 使用上の注意

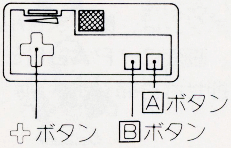
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管等、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- カセットを交換する場合には、必ず電源を切ってから行って下さい。また、ゲーム中に本体前部のコネクタに異物を接触させるようなことは、絶対に行わないで下さい。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油は、ケースが変質・変形する恐れがありますので、プラスチック部の清掃に用いないで下さい。

2. 操作の方法 OPERATION

I コントローラー



II コントローラー



＋ボタン

権べ（田吾）が、　ボタンを押した方向に移動します。

Aボタン

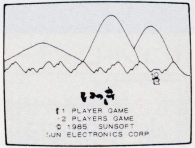
権べ（田吾）が、一番近くにいる敵に向かってカマを投げます。

Bボタン

使用しません。

(　)内は2人用の場合です。

●SELECTボタンかSTARTボタンを押すと、タイトル表示画面に移ります。SELECTボタンを押すごとに、 印が移動しますので、1－PLAYER・2－PLAYERに合わせてSTARTボタンを押すとゲームがはじまります。



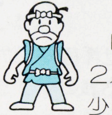
●1－PLAYERの場合は[I]コントローラー（権べ）を使用し、2－PLAYERの場合は[II]コントローラー（田吾）も使用して下さい。

●ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、働きません。

●ゲーム途中でSTARTボタンを押すと、画面に“PAUSE”と表示されてゲームが中断し、もう一度押せば再開できます。

3. キャラクター CHARACTER

権べ
お百姓さんの1人。
年長者だが元気！



田吾
2人めの主人公。
少し若いがしっかり者。

忍者（黒）
強くはないが、
数は多い。

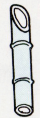
忍者（赤）
足が速いので要注意。

代官
体当たりでOK！

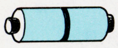
腰元
逃げろ逃げろ！

その他のキャラクター

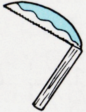
小判
8個集めると1面をクリアできる。



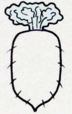
竹ヤリ
竹ヤリ持てば忍者なんかこわくない。



巻き物
お百姓さん1人追加！



カマ
お百姓さんの武器は、これだけだ。



大根
足が速くなって手裏剣だってこわくない。

煙
チャレンジステージに進める。

4. 遊び方 HOW TO PLAY

むかしむかしの江戸時代でありました。
ある所に働き者のお百姓さんと悪代官がいましたとさ。代官はお百姓さんの食べる米まで年貢にとりたててしまうので、このままではみんな飢え死にしてしまいます。とうとう耐えかねた2人のお百姓さんが立ち上がりました。2人の名は、権べと田吾と言います。さて、たった2人の百姓一揆、痛快時代劇ゲームの始まり始まり……

というわけで、「いっき」が起きてしまいました。
田園地帯から、お墓・池、代官屋敷の塀、そして屋敷の内部への4面をクリアして下さい。クリアするには代官の手下の忍者をよけたり、

やっつけたりしながら、8枚の小判をすべて拾わなければなりません。忍者をやっつける武器は、草刈りのカマだけです。

また、竹ヤリ、大根、葉っぱなどが落ちていたら拾うと、お百姓さんがパワーアップします。

お百姓さんは、家や塀などにはさまれると、しばらく消えてしまいます。気をつけましょう。また、腰元や妖怪につかまると、しばらく動けなかったり、カマが投げられなくなります。

代官はつかまえると1面クリアしてボーナスが得られます。

5. テクニック TECHNIQUE

●「いっき」にはたくさんのキャラクタが現われますが、それらにはいろいろなテクニックが隠されています。

・竹ヤリ：お百姓さんは一定時間、竹ヤリで忍者をやっつけられます。（高得点）

・大　根：拾ったお百姓さんは、足が速くなります。

・巻き物：拾ったプレイヤーの持ち数が1人増えます。

・葉っぱ：分身の術が使えて、忍者と手裏剣に対して無敵となります。

・けむり：けむりを拾うと、1面クリアした後でチャレンジ・ステージに進むことができます。

このようなキャラクタが各面にたくさん現われます。

- 水の中では、お百姓さんの歩くのが遅くなります。
- 権べと田吾の投げるカマは、自動的に忍者を狙って投げられます。
- 妖怪にとりつかれると、カマを投げられなくなります。その時はお地蔵さんにタッチすると、妖怪が逃げて行きます。
- 腰元は美人なので、お百姓さんを恋人にしようと追いかけて来ます。つかまると数秒間、身動きができなくなりますが、2人プレイ中なら、もう一人のお百姓さんで助けることができます。
- 鉄砲隊はやっつけることができません。しかし、近寄ると鉄砲を撃って来ます。
- お百姓さんの持ち数は、巻き物を拾うと1人増えます。（得点が高くなっても増えません。）

6. スコア SCORE

得点は次のようになっています。

- 黒い忍者……………………………………100点
  - 竹ヤリを使った時……………………………500点
- 赤の忍者……………………………………200点
  - 竹ヤリを使った時……………………………500点
- 小判を拾う…………………………………200点
- 代官をつかまえる…………………………1000点
- チャレンジ・ステージ
  - オニギリ…………………………………100点
  - 10個以上拾った時のボーナス………………5000点

7. 早いもの勝ちプレゼント SUNSOFTクイズ

１つの面をクリアする毎に秘密の文字（ＳＥＣＲＥＴ　ＬＥＴ－ＴＥＲ）が１つ画面に表示されます。
文字は８個でてきますので、この文字を出てきた順と逆にならべると、サンソフトに関連したある単語になります。その言葉をアンケートはがきに書いて応募すると、正解者の中から先着順に下記の賞品が当たります。

ＳＵＮＳＯＦＴクイズの賞品

１．ＳＵＮＳＯＦＴオリジナルインテリア時計……500名
２．ＳＵＮＳＯＦＴオリジナル机上ブラシ…………2000名

●応募は、必ず箱の中の応募はがきを使用して下さい。

●あなたの得点を記録して下さい。

年月日	スコア	面数

年月日	スコア	面数

お手数ですが「いっき」についてのアンケートにご協力下さい。

○現在ファミリーコンピューターのカセットは何本お持ちですか　＿＿＿＿＿＿＿＿本

○今後どのようなゲームをお望みですか。
スポーツ物、シューティング、キャラクタ、
アドベンチャー、その他（　　　　　　　　　　）

○このカセットをお求めになったきっかけは何ですか。
雑誌、テレビ、ラジオ、新聞、店頭、
店のひとのすすめ、知人のすすめ、カタログ・ポスター

○このカセットをどこでお求めになりましたか。
おもちゃ店、百貨店、スーパー、文具店、
書店、電気店、その他（　　　　　　　　　　）
店の名前＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

学校へ行っている方へ……………………………

○不得意な教科は何ですか。
英語、算数・数学、国語、理科、社会、
その他（　　　　　　　　　　）

○塾や家庭教師に勉強を教わっていますか。
塾のみ、家庭教師のみ、塾・家庭教師の両方、
どちらもない

○ファミコン用の学習ゲームがあれば良いと思いますか。
はい、　　いいえ
└→どの教科のゲームですか。（　　　　　　　　　）

○このカセットはおもしろいですか。
5――――4――――3――――2――――1
おもしろい　　　　　　　　　　　　つまらない

○ご意見、ご希望がありましたらお書き下さい。
［　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　］

郵 便 は が き

恐れ入ります
が40円切手を
必ず貼付して
下さい。

4 8 3 - □□

愛知県江南市古知野町朝日250

サン電子㈱
SUNSOFT クイズ係
行

この度はカセットをお求めいただきありがとうございます。お手数ですが、お買い求めのカセットについてのご感想、ご意見をお寄せ下さい。またこのはがきはSUNSOFTクイズの応募用紙です。SUNSOFTクイズへのご応募は、必ずこのはがきを御利用下さい。(これ以外の応募用紙は無効です。)(61年5月末日まで有効)

SUNSOFTクイズのこたえ

文字を逆にならべ、単語にしてワクの中へご記入下さい。

E	R	A	T	W	A	R	E

住所 〒 TEL(　　)　　-	
フリガナ 氏　名	男 ・ 女 年令　　才
勤務先 学　校	お買上げ年月日 昭和　　年　　月　　日

(注) 住所氏名は、読み易い字で正確にお書き下さい。